

System: Amanda Club

Ursprung: Amandaklövern är konstruerad av Bertil G Johnson.

Skapat datum: 1997-99.

Syfte: Bakom Amandaklövern låg ambitionen att skapa ett aggressivt system med god säkerhet i det högre registret. En utgångspunkt var också att systemet skulle vara spelbart i alla slags tävlingar och således ha få artificiella öppningsbud. Därtill fanns en medveten avsikt att uppnå en jämnare frekvens mellan öppningsbudena än de flesta system har.

Systemet visade sig sedermera ha vissa gemensamma drag med Magic Diamond, som samtidigt utvecklades inom Morotsgruppen, men också betydande skillnader.

Beskrivning

Karakteristiskt för Amanda Club är:

- dubbeltydig 1♣-öppning (11-13 balans eller 17+)
- färgöppningar för alla obalanserade händer 9-16 hp
- canapéöppningar (dvs kortare färg före längre)

Öppningsbud

- 1♣ Rondkrav med
a) 11-13 hp, balanserad hand
b) 17+ hp oavsett fördelning
- 1♦/♥/♠ 4+färg med 9-16 hp, obalanserad hand, ofta canapé
- 1NT 14-16 hp, balanserad hand
- 2♣ 5+färg med kortare sidofärg i ruter eller 6+färg, 9-16 hp
- 2♦ 4+färg med längre sidohögfärg, 9-12 hp
- 2♥/♠ 6-kortsfärg eller 5-kortsfärg med sidofärg i klöver, 9-12 hp
- 2NT 21-22 hp, balanserad hand
- 3♣ 5+5+ i lågfärgerna, 9-12 hp
- 3♦ 5+5+ i högfärgerna, 9-12 hp
- 3♥/♠ naturliga spärrbud
- 3NT spärröppning i endera lågfärgen
- 4♣/♦ åttastickshand i hjärter resp. spader med genomgående färg eller ett hål och sidoess
- 4♥/♠ naturliga spärrbud

Svarsbudstrukturer

- 1♣ 1♦ 0-7 eller 12+ hp
1♥/♠ 8-11 hp, exakt fyrkortsfärg
1NT 8-11 hp, balanserad utan 4+ högfärg
2♣ 8-11 hp, minst 4-5 eller 5-4 i lågfärgerna
2♦ 8-11 hp, 5+ hjärter
2♥ 8-11 hp, 5+ spader
2♠ 8-11 hp, enfärgshand i lågfärg
2NT 12-13 hp, balanserad utan 4+ högfärg
3♣/♦ 5-7 hp, enfärgshand
3♥/♠ 5-7 hp, enfärgshand
3NT 14-16 hp utan 4+ högfärg och 5+ lågfärg
- 1♦/♥/♠ 2NT Utgångskrav med trumfstöd
1NT Rondkrav med 14+ hp utan 4+stöd.
Tangentfärgen är passbart reläbud med 8-13 hp

Övriga lägsta svarsbud i färg visar 8-13 hp och 5+färg (6+färg om hoppande i reläfärgen)

2♣ 2♦ Reläkrav
 2♥/♠ Passbar naturlig invit

2♦ 2♥/♠ Multisvar
 2NT Rondkrav

Fortsatt budgivning

Efter klöveröppningen använder den starka handen ofta reläkravssekvenser.

Slambudgivning

En kombination av Trelde-frågor och Spiral Cuebids används tillsammans med kontrollbud beroende på vilken hand som startar slamundersökningen.

Länkar: Komentium i pdf-format kan beställas från Malma Bridge (malma@jip.se).

Version & datum: 1 - 2002-10-25

Beskrivet av: Bertil G Johnson