

System: Två över en utgångskrav (eng: two over one game force)

Ursprung: Systemet emanerar från Walsh System, som utvecklades av den till USA inflyttade schweizaren Rickard Walsh, på 1960-talet. De flesta toppspelarna i USA i dag spelar 2/1 och systemet har också nått en stor spridning både i och utanför USA.

Beskrivning: Svarshandens 2 över 1 är krav till utgång. I en del sekvenser må man dock stanna i 4 klöver eller 4 ruter. Efter en öppning med 1♥/♠ är partners 1NT krav för en rond ([se särskild artikel](#)).

Öppningsbudet är de samma som i SAYC ([se särskild artikel](#)).

Med 4 ruter och 5 klöver öppnar man med 1 ruter om inte klöverfärgen är mycket stark.

Hoppande borttag på 2-tricksnivån är starkt med bra färg. Efter mellankommande inkliiv eller upplysningsdubbling är det dock svagt (0-6 p, 6+färg).

Syd	Nord	
1♣	1NT	8-10 p, naturligt
1♦	1NT	6-10 p, naturligt
1♣/♦	2NT	11-12 p, naturligt, ej krav. Notabelt är att detta bud i SAYC visar 13-15 hp
1♦	3♣	inviterande hand med 6+ klöver. Ej krav
1♠	2♣/♦	utgångskrav med 4+färg
1♠	2♥	utgångskrav med 5+färg
1♦	2♣	
?		
2♦		visar 5+ ruter. Om öh inte bjuder 2♦ förnekar han 5+ ruter
2♥/♠		visar 4+ i bjuden högfärg, kan avges med minimal hand eller starkare
2NT		naturligt 12-14 eller 18-19, med 18-19 återkommer öh ofta med 4 NT senare i budgivningen
3♣		visar extra värden och 4+stöd, ev bra 3-stöd
3♦		stark 6+färg, svarshandens nästa färgbud är kontrollbud
3♥/♠		splinter med bra klöverstöd
3NT		15-17 hp, balanserad
4♣		styrkan koncentrerad till ruter och klöver, förnekar kontroll i objudna färger

Om motståndarna kliver in efter öppningsbudet är 2 över 1 inte utgångskrav. Bud på 3-läget utan hopp av hand som inte passerat i förhand är dock utgångskrav.

Syd	Väst	Nord	
1♥	2♣	2♦(♠)	10+ p, krav för en rond men ej utgångskrav

Efter utgångskravet kan inte motståndarna få spela ett kontrakt odubblat.

Till systemet hör följande konventioner, av vilka några beskrivs i särskilda artiklar på Syskon: öppning med 1 trick i högfärg på minst 5-kortsfärg, öppning med 1NT på 15-17 p, 2-klöveröppning stark och artificiell, svaga 2-öppningar, omvända lågfärgshöjningar, Jacoby 2NT, ny lågfärg krav, [splinter](#), Reverse Drury, fjärde färg krav, fast arrival, [negativa dubblingar](#), [responsiva dubblingar](#).

Systemet kompletteras ofta med följande konventioner av vilka några beskrivs i särskilda artiklar på Syskon: [Jordan 2NT](#), [Lebensohl](#), [Roman Keycard Blackwood](#).

Systemet kan med fördel kompletteras med följande konventioner av vilka några beskrivs i särskilda artiklar på Syskon: Stöddubblingar, Bergens högfärgshöjningar, Smolen.

Variationer: En variant som några använder sig av är att svarshandens återbud på 3-tricksnivån i samma färg, som hans första bud, inte är krav utan må avpassas.

Litteratur: Max Hardy: Two over one game force
Mike Lawrence: Mike Lawrences Workbook on the Two over one system

Länkar: <http://www.annam.co.uk/2-1.html>

Version & datum: 1 - 2002-07-30

Beskrivet av: Arne Frennelius